

ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅԱՆ ԱՆՎԱՆՈՒՄԸ	(061102.01.6) Ծրագրային ճարտարագիտություն
ԿՐԹԱԿԱՆ ԾՐԱԳՐԻ ԱՆՎԱՆՈՒՄԸ	(061102.01.6) Ծրագրային ճարտարագիտություն
ՇՆՈՐՀՎՈՂ ՈՐԱԿԱՎՈՐՈՒՄԸ	Ինֆորմատիկայի բակալավր
ՈՒՍՈՒՑՄԱՆ ՁԵՎԵՐԸ	Առկա և հեռակա
ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅԱՆ ԿՐԹԱԿԱՆ ԾՐԱԳՐԻ ՏԵՎՈՂՈՒԹՅՈՒՆԸ	Առկա՝ 4 տարի Հեռակա՝ 5 տարի
ԱԿԱԴԵՄԻԱԿԱՆ ՏԱՐՎԱ ՄԿԻԶԲ	Մեկտեմբերի առաջին շաբաթը (առկա) Հոկտեմբեր, նոյեմբեր(հեռակա)
ԾԱՆՐԱԲԵՆՆԱՎԱԾՈՒԹՅՈՒՆԸ	240 կրեդիտ /ECTS/
ԿՐԹԱԿԱՆ ԾՐԱԳՐԻ ԴԱՍԱՎԱՆԴՄԱՆ ԼԵԶՈՒՆ	Հայերեն
ԱՎԱՐՏԱԿԱՆ ՊԱՀԱՆՁՆԵՐԸ	Ավարտական աշխատանքի պաշտպանություն
ՈՒՍՈՒՄՆԱՌՈՒԹՅԱՆ ՎԵՐՋՆԱՐԴՅՈՒՆՔՆԵՐԸ /գիտելիք, կարողություն, հմտություն /	ԳԻՏԵԼԻՔ Կյուրացնի՝ <ul style="list-style-type: none"> • Համակարգչային գիտության հիմնական հասկացությունները, սկզբունքները, տեսությունները եւ փաստերը, մաթեմատիկական առարկաների հիմունքերը, • համակարգիչների եւ համակարգերի ճարտարապետությունը, մասնագիտական գործունեության օբյեկտների որակի վերլուծության մեթոդները, • հաշվողական տեխնիկայի, կոմունիկացիաների և կապի ժամանակակից միջոցները, • մասնագիտական գործունեության օբյեկտների նախագծման ժամանակ աշխատանքի կազմակերպմանը ներկայացվող հիմնական պահանջները, • տեխնիկական փաստաթղթերի պատրաստման կանոնները, մեթոդները և միջոցները, • տնտեսության, աշխատանքի կազմակերպման, արտադրության և գիտական հետազոտությունների կազմակերպման հիմունքները, • աշխատանքի պաշտպանության, շրջակա միջավայրի պաշտպանության կանոններն ու նորմերը:

	<p>ԿԱՐՈՂՈՒԹՅՈՒՆ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Կիրառել հիմնական ծրագրային ապահովման զարգացման գործիքները, • մասնակցել մասնագիտական գործունեության օբյեկտների նախագծման և մշակման բոլոր փուլերին, • մասնակցել ծրագրային, ապարատային և ապարատածրագրային համալիրների բոլոր տիպերի փաստաթղթային ապահովման մշակմանը, • կիրառել մասնագիտական գործունեության օբյեկտների մշակման ժամանակակից մեթոդները, միջոցները և տեխնոլոգիաները, • օգտագործել օպերացիոն համակարգերը, ցանցային տեխնոլոգիաները, տվյալների հենքերի կառավարման համակարգերը: <p>ՀՄՏՈՒԹՅՈՒՆ</p> <p><i>Կտիրապետի՝</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • մասնագիտական ոլորտում գիտական հետազոտությունների անցկացմանը և տեխնիկական մշակումների կատարմանը, • մասնագիտական գործունեության ոլորտում կիրառվող ժամանակակից տեղեկատվական տեխնոլոգիաներին, • գիտության զարգացման և փոփոխվող սոցիալական գործառնության պայմաններում վերազնահատել կուտակած փորձը, վերլուծել սեփական հնարավորությունները, ձեռք բերել նոր գիտելիքներ՝ կիրառելով ժամանակակից տեղեկատվական ուսուցողական տեխնոլոգիաներ, • մեթոդապես և հոգեբանորեն մասնագիտական գործունեության ձևի և բնույթի փոփոխմանը, միջառարկայական նախագծային աշխատանքին:
<p>ԱՎԱՐՏԵԼՈՒՑ ՀԵՏՈ ԱՇԽԱՏԱՆՔԻ ՀՆԱՐԱՎՈՐՈՒԹՅՈՒՆ</p>	<p><i>Մասնագիտության գործունեության ոլորտները.</i></p>

	<p>ա) Ծրագրերի և տեխնոլոգիաների ստեղծմամբ զբաղվող նոր ՏՏ ընկերություններ (Microsoft, Google, Apple, Amazon):</p> <p>բ) Նոր ստեղծվող տեխնոլոգիական ընկերություններ (startups, որտեղ մշակում են նոր ծրագրեր, հավելվածներ կամ թվային ծառայություններ):</p> <p>գ) Բանկեր և ֆինանսական կազմակերպություններ:</p> <p>դ) Պետական կառույցներ:</p> <p>ե) Տեղեկում ընկերություններ:</p> <p>զ) Խաղերի ստեղծման ընկերություններ:</p> <p>է) Ֆրիլանս և հեռավար աշխատանք (առցանց հարթակներ՝ Upwork, Fiverr):</p>
--	--